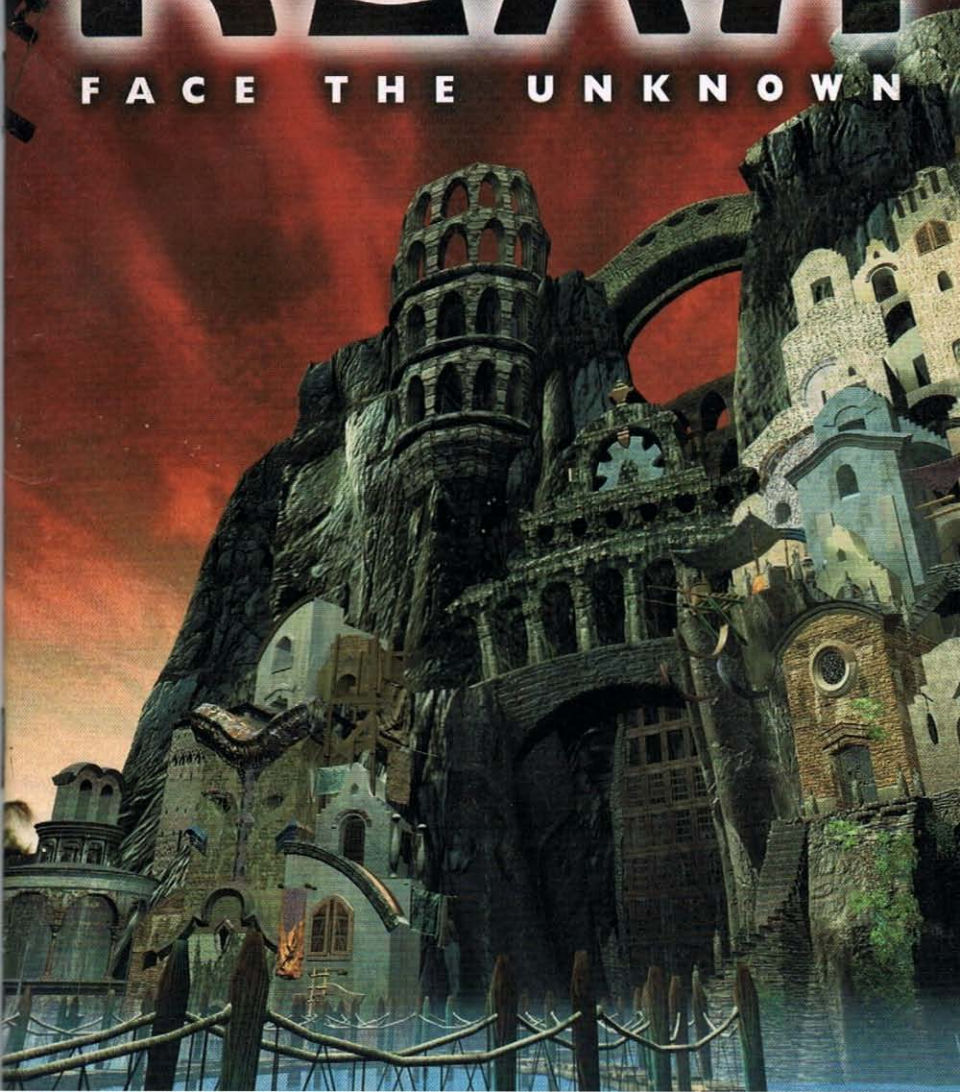


LK SYLON

REALM™

FACE THE UNKNOWN



Contents:	English	3
	Deutsch	10
	Français	17
	Nederlands	24
	Italiano	31
	Español	38

Credits:

executive producers Mirosław Liminowicz Tomasz Pazdan Andrzej Trawka Roland Pantola production management, game design, programming, animation Danuta Sienkowska game design, graphics, animation, actor styling Lukasz Pisarek game design, graphics, animation Robert Ozóg game design, graphics, animation, actor styling Maciej Miasik Technical director, programming, video editing, visual special effects, sound effects Krzysztof Bar Programming Paweł Konieczko graphics Daniel Kleczynski video sound, sound effects music Fading Colours Gagarin 108 Mesmerisa Psychochiller Moa Enhanced soundtrack also available SPV Poland/Prestige Cds	actors (alphabetic order) Tomasz Bandelak Jerzy Czosnyka Tadeusz Czwakiel Danuta Pado Korneliusz Koziej Jolanta Nord Piotr Panczak Andrzej Piecuch Katarzyna Skoczylas Przemysław Tejkowski Barbara Tokarczyk Renata Wajda Elbieta Winiarska and Lukasz Pisarek Zdzisława Pisarek Ania Pisarek Michał Pisarek Kubus Pisarek Szczekus the dog Sfinx the cat and others costumes Wanda Siemiaszkowa Theatre in Rzeszów headgear Bolena Ozóg video sequences recorded in PLUS Club, Rzeszów special thanks to Michał Doniec Krzysztof Panek Paweł Pasterz Scott Willing and QSound Labs
---	---

REAH

ENGLISH

I. First Start-up

After the CD is inserted in the drive, the game will start automatically. In a few seconds the start screen of the game should appear:



If it does not appear, the game must be started manually. This can be done by opening the *My Computer* icon and then clicking on the **REAH** icon. You can also click on the **START** button, then select the *Start Game* from the menu, write

D:\AUTORUN.EXE in the highlighted window and press the **OK** button. If the current CD-ROM drive is represented by a letter other than D, you must of course change the letter D in the above example to the right letter. After the game start window appears there are five options available: *Install Game*, *Install DirectX*, *Settings*, *Information* and *Exit*.

Both the game and the start panel are mouse-operated in the general Windows 95 manner.

I.1. Install Game

Before you start the installation, make sure your equipment meets the hardware requirements. To start the game, you need as a minimum: **P75, 16MB RAM, CD-ROM 4Xspeed, Windows 95 compatible sound card, installed DirectX drivers.**

WARNING !

EPILEPSY WARNING

Please read before using any video game or allowing your children to use it.

Some people are liable to have an epileptic seizure or loss of consciousness when exposed to flashing lights or certain normal conditions of everyday life. Such persons could risk seizure while watching televised images or while playing certain video games, and this can occur even if there have been no previous medical problems or experience of epilepsy.

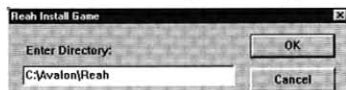
If you or a member of your family has ever shown epileptic symptoms (seizure or loss of consciousness) when exposed to flickering lights, consult your doctor before playing.

Parents should supervise their children's use of video games. If you or your children experience any of the following symptoms – dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, involuntary movements or convulsions – discontinue use immediately and consult your doctor.

PLEASE TAKE THE FOLLOWING PRECAUTIONS WHEN PLAYING VIDEO GAMES

Do not sit too close to the television screen; position yourself with the linking cable at full stretch. Play video games preferably on a small screen. Do not play if you are tired or have not had much sleep. Make sure that the room in which you are playing is well lit. Rest for 10-15 minutes per hour playing video games.

To start your adventures in REAH you must first install the game. This is done with the *Install Game...* button. After pressing the button, the following window appears:



This makes it possible to enter the target folder where the files necessary for correct operation of the game will be copied to. We recommend that inexperienced users accept the prompted folder. After pressing the *OK* button the installation process will begin. Depending on the speed of the CD-ROM drive, it can take up to about ten minutes. During the installation about 170MB of data will be moved to the hard disk. After a successful installation of the game two additional buttons should appear in the start window: *Start* and *Deinstall Game*.

1.2. Install DirectX

REAH is a game designed for a maximum use of the Windows 95 system. The DirectX technology is used to achieve as good quality as possible. If the DirectX drivers are not installed, this has to be done before the installation or first start-up of the game. The installation process is simple - just press the *Install DirectX Drivers...* button and properly respond to all suggestions displayed on the screen.

1.3. Settings

With this button the language can be selected in which the game will communicate with the player.

1.4. Information

After pressing this button you can read the latest information on the game.

NOTE: As this manual is published slightly in advance of the game itself, the Information may contain significant data concerning the game which are not included in the manual. Please read the information carefully.

1.5. Deinstall Game

By pressing this button all data entered during game installation will be removed from the hard disk.

1.6. Exit

With this button you will leave the start screen and return to Windows 95.

II. Game

There are six buttons available on the right side of the screen:



II.1. Continue Game

Press this button to resume the game from the point where it was last ended. Of course, this option is not available during the first start-up of the game.

II.2. New Game

Press this button to start the game from the beginning.

II.3. Load Game

With this button you can load the saved game status. The following screen will appear after pressing the button:



Each record is presented symbolically by means of pictures from the game. Empty boxes mean saved games. The saved games are selected by clicking on the right field and confirming the choice with the **OK** button.

II.4. Settings

By pressing this button the sound and music setting control panel will appear.



Use the buttons on the left-hand side of the screen to turn on and off sound effects and music. The slide controls in screen centre can be used to set the required volume levels.

II.5. About the Game

This button displays a list of persons involved in the work on the game.

II.6. Exit

By pressing this button you will leave the game and return to Windows 95. Remember that each time the game is left the current location is recorded where the game was ended. This point can be easily recovered by selecting the *Continue Game* option from the game title screen.

III. How to Play REAH

After starting the game (the *New Game button*) the appropriate game screen will appear. Hereafter in the manual it will be called the action screen, as this is where the whole plot of the game takes place, this is where you perform all operations necessary to move in the REAH world, collect objects, solve puzzles etc.

III.1. How to Play

The whole action of the play is controlled by the mouse. Moving the mouse cursor on the screen you will notice that it takes different shapes depending on the operation you can perform at the given moment.



basic cursor shape, meaning nothing special...

In the game it is possible to make smooth turning at any place you have reached! After pressing the left mouse button and holding it for a while (about 0.5 - 1 second), the mouse cursor will change shape and enable you to make smooth 360 degree turns. The rotations are made by dragging the mouse in the required direction, of course while holding the left mousebutton pressed. The meaning of turning cursors:



turn left or right;



in addition to turning it is also possible to look down;



turning and looking up or down.

In the bottom left corner of the screen there is an icon which indicates the turns you can make (before you press and hold the left mouse button).



turning and looking up or down possible.

Of course, apart from turning round, in the game you also walk (or sometimes even run). When the mouse cursor is moved on the screen (this time with no mouse button pressed), it will sometimes change shape, informing you of the operations you can perform. Note: the actions described below are performed by single and rather short clicking of the left mousebutton. Longer holding of the key pressed will always cause switching to the "turning mode". The following actions can be performed in game:



go to a new place;



lift (take) an object;



"action" (use an object, perform an action, etc.);



close-up;

IV. Game Options



return from close-up.

III.2. Pocket

Situated below the main action screen is an inventory in which all the objects collected are kept. It is not too big, but during your adventures on REAH there is no need to collect everything you come across.



The active object is always highlighted and it is activated automatically after the place where it can be used is indicated on the action screen. This means that there is no need to test each object collected in any other location accessible in the game!

Above the main action screen there is the option menu. During the game the menu bar is hidden. It can be displayed by moving the mouse cursor above the game "action area" (close to upper edge of the screen). The button bar will then appear:



IV.1. Help

Displays the help screen.

IV.2. Save Game

The button makes it possible to save the current status of the game. Because of nature of REAH (no dead end) the game record is an auxiliary function and it can be used for example to replay interesting parts of the game or animation. After this function is called, a screen will appear similar to that described in the **Load Game Section** (II.3). The only difference in the handling of this screen is the possibility of indicating empty windows in which the current saved game will then appear.

IV.3. Load Game

Makes it possible to load the recorded game status. The function is described in the **Load Game Section** (II.3.)

IV.4. Sound

This button makes it possible to set the parameters of the sound played. For detailed description see Section II.4.

V. Additional Hints

IV.5. Exit

Makes it possible to leave the game.

It is also possible to quickly call any of the options described, using a hot key. And so,

F1 calls the *Help* option,

F2 - *Save Game*,

F3 - *Load Game*,

F4 - *Sound*,

F10 or **Alt-F4** - *Exit*.

1. When setting the volume of sound effects and music, remember that their maximum volume depends on the volume set by the system Volume Control.
2. During the deinstallation (and reinstallation) of the game no saved games are removed from the disk.
3. On slower computers (up to Pentium 100) with slow CD-ROM readers (under 8xSpeed) music should be turned off to improve smoothness of the game.
4. If the image or sound fails, the reason could be an incorrect configuration of the Windows 95 system. This can be checked by displaying the information contained in **Performance** in the **System/Properties** option. Correct configuration of the CD-ROM is particularly important. CD-ROM readout optimisation should be set for a *4-Speed or faster drive*.
5. If the game is left idle for longer than 5 minutes, the program automatically switches to the "dozing" state. It is practically unnoticeable to the player. Its only symptom is the turning off of music. Return of the game to the normal state takes place when executing the first animation (e.g. transfer to another location). If music was on when the game switched to the dozing state, its playing will be resumed automatically after the game is activated.
6. The appearance of a flag on the map in the bottom right corner of the screen means the state of the game can be saved at the current location. Except at the puzzle locations where no flag occurs.
7. Exiting the game by means of the **Alt+F4** keys will not be accompanied by automatic recording of the game status.

VI. Possible Troubles

As troubles might occur in installing or starting REAH, we present several possible examples of computer behaviour in the event the game operates incorrectly. Please note that the program has been tested carefully and it works correctly on all computers available to the publisher, meeting the hardware requirements. Unfortunately, owing to a great diversity of hardware configurations and the use by customers of different extras, expansion hardware/software, etc., we are not able to check the program on all possible computer configurations. Therefore we cannot be held liable for any defective operation of the program and the resulting consequences.

VI.1. Error Messages

"No DirectX Drivers"

No DirectX drivers have been installed in the Windows 95 system. They should be installed from the game start panel.

"No Multi-media Controllers"

No multi-media controllers have been installed in the Windows 95 system. All the **Multimedia** group components of Windows 95 must be installed.

"Error Reading CD"

The CD-ROM drive is probably soiled or incorrectly installed.

VI.2. Other Problems

A part of the Windows 95 system or the DirectX controllers probably has been damaged. The best way out is to reinstall the system.

FOR NATIONAL HINTLINE SEE PAGE 46

WARRANTY

Project Two Interactive warrants to the original purchaser of this computer software product that the media on which the software programs are recorded will be free from defects in materials and workmanship under normal use for a period of 90 days after the date of the original purchase. ("the Warranty Period"). During the Warranty Period defective media will be replaced free of charge if the original product is returned to the Retail outlet where originally purchased, with dated proof of purchase.

This warranty is in addition to and does not affect your statutory rights.

This warranty does not apply to the software programs themselves which are provided "as is" nor does it apply to media which may have been subject to misuse, damage, corruption or excessive wear.

REAH

I. Erste Schritte

Legen Sie die CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Nach einigen Sekunden sollte das Startfenster erscheinen:



Ist dies nicht der Fall, müssen Sie das Spiel manuell starten. Doppelklicken Sie dazu auf das Symbol *Arbeitsplatz* und dann auf das Symbol **REAH**. Sie können auch im Menü

START den Befehl *Ausführen* wählen, im geöffneten Dialogfeld `D:\AUTORUN.EXE` eingeben, und auf **OK** klicken. Ist das CD-ROM-Laufwerk mit einem anderen Buchstaben als **D** bezeichnet, müssen Sie diesen verwenden.

Im Startfenster stehen fünf Optionen zur Auswahl: *Spiel installieren*, *DirectX installieren*, *Einstellungen*, *Info* und *Beenden*.

Sowohl das Spiel wie auch das Startfenster werden mit der Maus bedient.

I.1. Spiel installieren

Achten Sie darauf, daß Ihr PC folgende Systemvoraussetzungen erfüllt, bevor Sie

A C H T U N G

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diesen Text, bevor Sie mit dem Videospiel beginnen.

Manche Menschen zeigen bei bestimmten Arten von flimmernden Lichtquellen oder ähnlichen, in der Umgebung täglich vorkommenden Elementen eine Neigung zu epileptischen Krisen oder Ohnmachtsanfällen. Dieses Risiko kann bei bestimmten Fernsehbildern oder Videospielen auftreten. Das Phänomen kann auch auftreten, ohne daß die betreffende Person in diesem Zusammenhang je medizinisch behandelt wurde oder einen epileptischen Anfall erlitten hat. Sollten Sie selbst oder ein Mitglied Ihrer Familie je bei flimmernden Lichtquellen epilepsie-ähnliche Symptomen empfunden haben, so wenden Sie sich vor jeder Benutzung an den Arzt.

Wir empfehlen Eltern, ihre Kinder beim Videospielen aufmerksam zu beobachten. Brechen Sie das Spiel sofort ab, und konsultieren Sie einen Arzt, falls Sie selbst oder Ihr Kind eines der folgenden Symptome verspüren: Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelkontraktionen, Bewußtseinsverlust, Orientierungsschwierigkeiten, unkontrollierte Bewegungen oder krampfartige Zuckungen.

IN JEDEM FALL ZU TREFFENDE VORSICHTSMAßNAHMEN BEI DER BENUTZUNG EINES VIDEOSPIELS

Sitzen Sie nicht zu nah am Bildschirm; auf jeden Fall so weit entfernt wie es das Anschlußkabel erlaubt. Spielen Sie Videospielen vorzugsweise auf kleinem Bildschirm. Spielen Sie nicht wenn Sie übermüdet sind oder nicht genug geschlafen haben. Vergewissern Sie sich, daß Sie in einem gut beleuchteten Raum spielen. Schalten Sie beim Spielen jede Stunde eine zehn- bis fünfzehnminütigen Pause ein.

das Spiel starten: **P75, 16 MB RAM, 4fach-CD-ROM-Laufwerk, Windows-95-kompatible Soundkarte, DirectX-Treiber installiert.**

Bevor Sie Ihre Abenteuer in REAH beginnen können, müssen Sie das Spiel installieren. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche *Spiel installieren...* Es erscheint folgendes Dialogfeld:



Geben Sie hier das Verzeichnis an, in das die zum Ausführen des Spiels erforderlichen Dateien kopiert werden sollen. Wenn Sie sich nicht sicher sind, verwenden Sie das vorgegebene Verzeichnis. Klicken Sie auf OK, um die Installation zu starten. Je nach Geschwindigkeit des CD-ROM-Laufwerks kann die Installation bis zu zehn Minuten dauern. Dabei werden 170 MB Daten auf die Festplatte kopiert.

Nach abgeschlossener Installation sollten zwei weitere Schaltflächen im Startfenster erscheinen: *Start* und *Spiel deinstallieren*.

1.2. DirectX installieren

REAH wurde für den Gebrauch unter Windows 95 entwickelt. DirectX ermöglicht hier die bestmögliche Qualität. Sollte DirectX noch nicht auf Ihrem Computer installiert sein, müssen Sie dies vor dem ersten Ausführen des Spiels tun. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche *DirectX installieren*, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

1.3. Einstellungen

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Sprache auszuwählen, in der Sie spielen möchten.

1.4. Neueste Info

Klicken Sie auf diese Schaltfläche.

Hinweis: Da dieses Handbuch vor der Fertigstellung des Spiels gedruckt wurde, könnten hier wichtige Informationen enthalten sein, die nicht im Handbuch stehen. Bitte lesen Sie diese sorgfältig.

1.5. Spiel deinstallieren

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Spiel und sämtliche dazugehörigen Daten von der Festplatte zu löschen.

1.6. Beenden

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Startfenster zu schließen und zu Windows 95 zurückzukehren.

II. Das Spiel

Auf der rechten Seite des Bildschirms befinden sich sechs Schaltflächen:



II.1. Spiel fortsetzen

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Spiel an der Stelle fortzusetzen, an der Sie es verlassen haben. Diese Option ist beim ersten Start des Spiels natürlich nicht verfügbar.

II.2. Neues Spiel

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Spiel von vorne zu beginnen.

II.3. Spiel laden

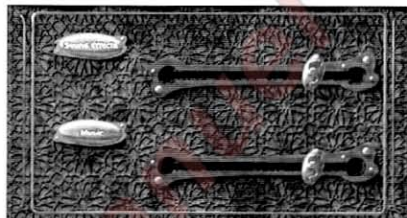
Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Spiel an einer gespeicherten Stelle fortzusetzen. Folgender Bildschirm wird geöffnet:



Jeder Eintrag wird durch ein Abbild der gespeicherten Spielsituation dargestellt. Klicken Sie auf das gewünschte Bild und dann auf OK, um das Spiel zu laden.

II.4. Einstellungen

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Steuerung für Soundeffekte und Musik zu öffnen.



Klicken Sie auf die Schaltflächen links, um Soundeffekte zu aktivieren bzw. zu deaktivieren. Mit den Reglern können Sie die gewünschte Lautstärke einstellen.

II.5. Mitarbeiter

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um eine Liste der an der Herstellung des Spiels beteiligten Personen anzuzeigen.

II.6. Beenden

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Spiel zu verlassen und zu Windows 95 zurückzukehren. Das Spiel wird an dieser Stelle gespeichert. Sie können von hier fortfahren, indem Sie im Startfenster auf die Schaltfläche *Spiel fortsetzen* klicken.

III. So spielen Sie REAH

Nachdem Sie das Spiel gestartet haben (mit der Schaltfläche *Neues Spiel*), erscheint das entsprechende Spielfenster. In diesem Fenster läuft die Geschichte ab, und hier bewegen Sie sich in der Welt von REAH, sammeln Gegenstände, lösen Rätsel usw.



drehen und nach oben bzw. unten blicken.

III.1. Spielsteuerung

Das gesamte Spiel ist mausgesteuert. Wenn Sie die Maus über den Bildschirm bewegen, ändert der Cursor die Form entsprechend der Aktion, die an einer bestimmten Stelle ausgeführt werden kann.



Standardform des Cursors

Sie können sich an jedem Punkt in der Spielumgebung um die eigene Achse drehen. Halten Sie dazu die linke Maustaste gedrückt (ungefähr 0,5 bis 1 Sekunde lang). Der Cursor ändert die Form, und Sie können sich drehen. Halten Sie dazu die Maustaste weiterhin gedrückt, und verschieben Sie die Maus in die gewünschte Richtung. Folgende Richtungen sind möglich:



nach links oder rechts drehen;



drehen und nach unten blicken;



drehen und nach unten oder oben blicken.

Ein Symbol in der unteren linken Ecke des Bildschirms zeigt die möglichen Drehrichtungen an (bevor Sie die Maustaste gedrückt halten).

Sie können sich natürlich nicht nur drehen, sondern auch laufen (manchmal sogar rennen). Wenn Sie den Cursor über den Bildschirm bewegen, ohne eine Taste zu drücken, ändert er die Form, um anzuzeigen, welche Aktionen möglich sind. Hinweis: Die im folgenden beschriebenen Aktionen werden durch kurzes Klicken der linken Maustaste ausgeführt. Wenn Sie die Taste gedrückt halten, wird in den „Drehmodus“ umgeschaltet. Folgende Aktionen sind möglich:



an einen anderen Ort gehen;



einen Gegenstand aufheben (nehmen);



„Aktion“ (einen Gegenstand verwenden, eine Handlung ausführen, usw.);



Vergrößerung;



zurück aus Vergrößerung.

IV. Spielloptionen

III.2. Tasche

Unter dem Spielfenster befindet sich ein Fenster, in dem alle Gegenstände angezeigt werden, die Sie gesammelt haben. Es ist nicht sehr groß, aber in REAH brauchen Sie auch nicht alles mitzunehmen.



Der aktive Gegenstand ist markiert. Ein Gegenstand wird aktiviert, wenn Sie mit der Maus auf die Stelle im Spielfenster zeigen, an der der Gegenstand verwendet werden kann. Sie brauchen also nicht an jedem Spielort zu testen, ob einer der Gegenstände paßt!

Über dem Spielfenster befindet sich das Optionsmenü, das während des Spiels ausgeblendet ist. Bewegen Sie den Cursor an den oberen Bildschirmrand, um das Optionsmenü anzuzeigen. Folgende Menüleiste erscheint:



IV.1. Hilfe

Zeigt den Hilfe-Bildschirm an.

IV.2. Spiel speichern

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die aktuelle Spielsituation zu speichern. Da es in REAH keine Sackgassen gibt, können Sie mit dieser Funktion bestimmte Situationen im Spiel speichern und wiederholen. Nach dem Aufrufen dieser Funktion wird ein ähnlicher wie unter **Spiel laden** (II.3) beschriebener Bildschirm geöffnet. Der einzige Unterschied ist, daß Sie ein leeres Feld anklicken können, in dem dann die aktuelle Spielsituation erscheint.

IV.3. Spiel laden

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um eine gespeicherte Spielsituation zu laden. Diese Funktion wird im Abschnitt **Spiel laden** (II.3.) beschrieben.

IV.4. Einstellungen

Hier können Sie Einstellungen für die Soundeffekte vornehmen. Eine ausführliche Beschreibung finden Sie unter II.4.

V. Weitere Hinweise

IV.5. Beenden

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Spiel zu beenden.

Sie können diese Optionen auch über die Funktionstasten aufrufen:

- F1** - Hilfe,
- F2** - Spiel speichern,
- F3** - Spiel laden,
- F4** - Effekte,
- F10** oder **Alt+F4** - Beenden.

1. Die maximale Lautstärke für Soundeffekte und Musik wird durch die in der Windows-Systemsteuerung eingestellte Lautstärke bestimmt.
2. Wenn Sie das Spiel deinstallieren (und erneut installieren), werden gespeicherte Spielstände nicht gelöscht.
3. Auf langsameren Computern (unter Pentium 100) mit einem langsamen CD-ROM-Laufwerk (unter 8-facher Geschwindigkeit) sollten Sie die Musik deaktivieren, damit das Spiel ruckfrei abläuft.
4. Sollten Fehler bei der Wiedergabe von Grafik und Sound auftreten, ist Windows 95 u. U. nicht optimal konfiguriert. Überprüfen Sie dies in der Windows-Systemsteuerung auf der Registerkarte **Leistungsmerkmale** der Option **System**. Der Zugriff auf das CD-ROM-Laufwerk sollte auf *Quad-Speed* oder *höher* eingestellt werden.
5. Nehmen Sie im Spiel länger als fünf Minuten lang keine Eingaben vor, schaltet das Programm in den "Schlafmodus". Dabei wird die Musik deaktiviert. Der normale Zustand wird wiederhergestellt, wenn eine Animation ausgeführt werden soll (z. B. das Wechseln an einen anderen Spielort). Wenn die Musik vor dem Umschalten in den Schlafmodus aktiviert war, wird die Wiedergabe fortgesetzt.
6. Wenn in der unteren rechten Ecke des Bildschirms ein Fähnchen erscheint, kann die Spielsituation an dieser Stelle gespeichert werden. An Stellen mit Rätseln erscheint kein Fähnchen.
7. Wenn Sie das Spiel mit der Tastenkombination **Alt+F4** beenden, wird der letzte Spielstand nicht gespeichert.

VI. Mögliche Fehler

Im folgenden werden die Fehler beschrieben, die beim Installieren oder Starten von REAH auftreten können. Das Programm wurde sorgfältig auf verschiedenen Systemen getestet, die die Voraussetzungen erfüllen. Da es jedoch eine Vielzahl verschiedener Hardware- und Software-Konfigurationen geben kann, ist es nicht möglich, jede mögliche Konfiguration zu testen. Wir können daher für Fehler oder Schäden an Ihrem System nicht haftbar gemacht werden.

VI.1. Fehlermeldungen

"No DirectX Controllers"

DirectX ist nicht installiert. Installieren Sie diese Treiber über die entsprechende Option im Startfenster.

"No Multi-media Controllers"

Es fehlen Multimedia-Treiber. Alle Komponenten der Option **Multimedia** der Windows-95-Systemsteuerung müssen installiert sein.

"Error Reading CD"

Das CD-ROM-Laufwerk ist entweder verschmutzt oder nicht ordnungsgemäß installiert.

VI.2. Andere Fehler

Eine wurden möglicherweise Komponenten von Windows 95 oder die DirectX-Treiber beschädigt. Dies kann durch Neuinstallation des Systems behoben werden.

FÜR HINTS UND HILFE LESE SEITE 46

GEWÄHRLEISTUNGSMITTEILUNG VON PROJECT TWO INTERACTIVE B.V.

Project Two Interactive garantiert dem Käufer dieses Softwareproduktes, daß die Datenträger, auf denen die Softwareprogramme gespeichert sind, bei normaler Verwendung über einen Zeitraum von 90 Tagen nach dem ursprünglichen Kaufdatum (Garanziezeitraum) in bezug auf das Material und die Verarbeitung fehlerfrei sind. Während des Garanziezeitraumes werden defekte Datenträger kostenlos ersetzt, wenn das vollständige Produkt an den Händler, bei dem es ursprünglich gekauft wurde, mit Nachweis des Kaufdatums zurückgegeben wird.

Diese Garantie gilt zusätzlich zu den gesetzlichen Verbraucherschutzbestimmungen.

Die Garantie gilt nicht für die Softwareprogramme als solche. Sie gilt ebenfalls nicht für Datenträger, die fehlerhaft verwendet, verfälscht oder beschädigt wurden oder übermäßigem Verschleiß ausgesetzt waren.

REAH

FRANÇAIS

I. Premier démarrage

Insérez le CD dans le lecteur, et le jeu démarre automatiquement. Après quelques secondes, la fenêtre de départ s'affiche :



Si tel n'est pas le cas, démarrez le jeu vous-mêmes en cliquant sur l'icône *Poste de travail*, puis sur l'icône **REAH**. Vous pouvez également effectuer la séquence de commandes *Démarrer*, *Exécuter*, et taper D:AUTORUN.EXE dans la zone de texte, puis cliquer sur *OK*. Si votre lecteur de CD-ROM

ne correspond pas à la lettre D, remplacez le D de D:AUTORUN.EXE par la lettre adéquate.

La fenêtre de départ vous présente cinq options : *Installer le jeu*, *Installer DirectX*, *Paramètres*, *Informations* et *Quitter*. Toutes les démarches du jeu s'effectuent à l'aide de la souris, comme cela est généralement le cas dans Windows 95.

I.1. Installer le jeu

Avant de commencer l'installation, assurez-vous que votre équipement est conforme aux exigences du matériel. Pour démarrer le jeu, il vous faut au moins : un **Pentium à 75 MHz**, **16 Mo de RAM**, un **lecteur de CD-ROM 4X**, une **carte son compatible Windows 95** et des **gestionnaires DirectX installés**.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu de vidéo, par vous-même ou par votre enfant

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre univers quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou qu'elles jouent "A jeux vidéo". Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent des jeux de vidéo. Si vous-même ou votre enfants présentez un des symptômes suivantes : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter votre médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU DE VIDEO

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

Avant de pouvoir vivre des fascinantes aventures sur la planète REAH, il vous faut installer le jeu. Pour cela, cliquez sur le bouton *Installer le jeu...* La boîte de dialogue suivante s'affiche:



Elle vous permet de préciser le répertoire dans lequel les fichiers nécessaires au bon fonctionnement du jeu sont classés. Nous recommandons aux utilisateurs inexpérimentés d'accepter simplement le répertoire par défaut. Cliquez sur *OK* pour entamer le processus d'installation. Suivant la vitesse de votre lecteur de CD-ROM, l'installation peut durer une dizaine de minutes. Entre temps, quelque 170 Mo de données sont copiés sur le disque dur. Une fois l'installation terminée, deux boutons supplémentaires s'affichent dans la fenêtre de départ: *Démarrer* et *Désinstaller le jeu*.

1.2. Installer DirectX....

REAH est un jeu conçu de manière à utiliser au mieux les ressources du système Windows 95. De plus, la technologie DirectX permet d'obtenir une qualité aussi bonne que possible. Si les gestionnaires DirectX ne sont pas déjà installés, il est nécessaire de le faire avant le démarrage ou l'installation du jeu. La procédure d'installation est très simple: il vous suffit de cliquer sur le bouton *Installer DirectX...* et de suivre les instructions qui s'affichent à l'écran.

1.3. Paramètres

Ce bouton vous permet de sélectionner la langue dans laquelle vous souhaitez jouer.

1.4. Informations

Ce bouton vous permet d'accéder aux informations les plus récentes concernant le jeu.

REMARQUE: ce manuel étant publié un peu avant le jeu, il est probable que la boîte de dialogue Informations comprenne d'importantes données qui ne sont pas incluses dans le manuel. Par conséquent, nous vous recommandons de lire attentivement ces informations.

1.5. Désinstaller le jeu

Ce bouton vous permet de supprimer toutes les données enregistrées durant l'installation du jeu sur le disque dur.

1.6. Quitter

Ce bouton vous permet de quitter la fenêtre de départ et de revenir à Windows 95.

II. Jeu

Six boutons sont affichés sur le côté droit de l'écran:



II.1. Reprendre la partie

Cliquez sur ce bouton pour reprendre la partie au point où vous l'avez arrêtée. Cette option n'est bien sûr pas disponible la toute première fois que vous jouez.

II.2. Nouvelle partie

Cliquez sur ce bouton pour commencer une nouvelle partie.

II.3. Charger une partie

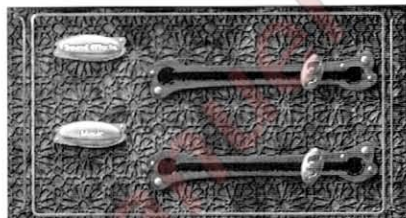
Ce bouton vous permet de charger une partie à l'endroit où vous l'avez laissée. La fenêtre suivante s'affiche:



Chaque partie est représentée symboliquement par une image tirée du jeu. Cliquez sur la partie que vous souhaitez sélectionner, puis sur *OK* pour confirmer votre choix.

II.4. Paramètres

Ce bouton vous permet de régler les paramètres du son. La fenêtre suivante s'affiche:



Utilisez les boutons situés à gauche de l'écran pour activer ou désactiver le son et la musique. Les glissières servent à régler le volume.

II.5. A propos du jeu

Ce bouton affiche la liste des personnes ayant participé à la réalisation du jeu.

II.6. Quitter

En cliquant sur ce bouton, vous quittez la partie et retournez dans Windows 95. Rappelez-vous qu'à chaque fois que vous quittez une partie, elle est enregistrée là où vous la laissez. Vous pouvez revenir ensuite sur ce point en sélectionnant l'option *Reprendre la partie* dans la fenêtre principale.

III. Instructions du jeu REAH

Lorsque vous commencez une partie (bouton *Nouvelle partie*), la fenêtre correspondante s'affiche. Il s'agit de la fenêtre d'action, car c'est dans celle-ci que se déroule le jeu et que vous effectuez toutes les opérations nécessaires pour vous déplacer dans le monde de REAH, trouver des objets, résoudre des énigmes, etc.

III.1. Comment jouer

Toutes vos actions s'effectuent à l'aide de la souris. Lorsque vous déplacez le curseur de la souris à l'écran, ce dernier change de forme selon les opérations qu'il permet d'effectuer.



forme du curseur par défaut, sans signification particulière...

Lorsque vous jouez, il vous est possible d'effectuer une rotation complète quel que soit l'endroit où vous vous trouvez ! Cliquez sur le bouton gauche de la souris en le tenant enfoncé un instant (0,5 à 1 seconde), le curseur change de forme pour vous permettre d'effectuer une rotation de 360 degrés. Pour effectuer une rotation, déplacez la souris dans la direction souhaitée, tout en gardant le bouton enfoncé. Les différentes significations des formes du curseur sont les suivantes:



tourner à gauche ou à droite;



tourner à gauche ou à droite, ou regarder en bas;



tourner à gauche ou à droite, et regarder en haut ou en bas;

Une icône située dans l'angle inférieur gauche de l'écran indique les différentes rotations possibles (avant que vous ne cliquiez sur la souris).



possibilité de tourner à gauche ou à droite, et de regarder en haut ou en bas.

Vous pouvez aussi marcher (et parfois même courir). Lorsque le curseur de la souris se déplace sur l'écran, il arrive parfois qu'il change de forme pour vous indiquer les opérations que vous pouvez effectuer. Remarque: pour réaliser les actions décrites ci-dessous, il vous suffit de cliquer une fois très brièvement sur le bouton gauche de la souris. Si vous gardez le bouton enfoncé plus longtemps, le curseur prendra la forme correspondant aux rotations. Voici les différentes actions réalisables dans ce jeu:



aller vers un nouvel emplacement;



prendre un objet;



utiliser un objet, réaliser une action, etc.;

IV. Options



zoomer;



revenir à la vue normale.

III.2. Sacoche

Tous les objets que vous ramassez sont réunis dans une sacoche située au bas de la fenêtre d'action. Elle n'est pas très grande, mais de toute façon il n'est pas nécessaire de ramasser tout ce que vous trouvez au cours de vos aventures.



L'objet actif est toujours mis en surbrillance. Il est automatiquement activé lorsque l'endroit où il peut être utilisé apparaît dans la fenêtre d'action. Vous n'avez ainsi pas besoin de tester chaque objet recueilli à chaque fois que vous changez d'endroit pour savoir si vous pouvez vous en servir.

Le menu des options se trouve en haut de l'écran. Pendant le jeu, il est masqué, mais vous pouvez l'afficher en déplaçant le curseur vers le haut de la zone d'action (près du bord supérieur de l'écran):



IV.1. Aide

Ce bouton affiche la fenêtre d'aide.

IV.2. Enregistrer la partie

Ce bouton vous permet d'enregistrer la partie que vous êtes en train de jouer. Etant donnée la nature du jeu *REAH*, l'enregistrement de la partie est une fonction auxiliaire que vous pouvez utiliser, par exemple, si vous souhaitez rejouer certaines étapes intéressantes. Lorsque vous faites appel à cette fonction, une boîte de dialogue similaire à celle décrite dans la section **Charger une partie** (II.3) s'affiche. La seule différence réside dans le fait qu'il est ici possible de sélectionner une case vide pour y afficher la partie que vous êtes en train de jouer.

IV.3. Charger une partie

Ce bouton vous permet de charger une partie à l'endroit où vous l'avez laissée. Sa fonction est décrite dans la section **Charger une partie** (II.3).

IV.4. Son

Ce bouton permet de régler les paramètres du son. Pour plus de détails, consultez la section II.4.

IV.5. Quitter

Ce bouton vous permet de quitter le jeu. Vous pouvez également recourir à une de ces options au moyen des raccourcis claviers suivants: **F1 = Aide**, **F2 = Enregistrer la partie**, **F3 = Charger une partie**, **F4 = Son**, **F10 ou Alt-F4 = Quitter**.

V. Conseils supplémentaires

1. Lorsque vous réglez le volume du son et de la musique, rappelez-vous que le volume maximum dépend du volume défini par le système de Contrôle du volume.
2. Si vous désinstallez (ou réinstallez) le jeu, les parties enregistrées auparavant ne sont pas supprimées du disque dur.
3. Si vous jouez sur un ordinateur lent (Pentium 100 et moins) avec un lecteur de CD-ROM lent (moins de 8X), il est conseillé d'enlever la musique pour faciliter la progression du jeu.
4. Si l'image ou le son ne fonctionnent pas, il est possible que le système Windows 95 n'ait pas été correctement configuré. Vous pouvez le vérifier en affichant les informations contenues dans la page de l'onglet Performance de la boîte de dialogue **Propriétés Système**. Il est particulièrement important que le CD-ROM soit correctement configuré. La vitesse de lecture du CD-ROM optimale est de *4X ou supérieure*.
5. Si vous ne touchez pas au jeu durant plus de 5 minutes, le programme passe automatiquement en mode veille. Cela ne se remarque pratiquement pas, si ce n'est que la musique s'arrête. Le programme revient en mode normal dès que vous reprenez le jeu (par exemple, si vous passez à un autre emplacement). Si le programme a effectivement arrêté de jouer de la musique en passant en mode veille, elle est activée automatiquement dès que le jeu est repris.
6. L'apparition d'un drapeau sur la carte située dans l'angle inférieur droit de l'écran signifie que la partie peut être enregistrée à l'emplacement précis où vous vous trouvez. Aucun drapeau n'apparaît aux emplacements correspondants à des énigmes.
7. Si vous quittez la partie au moyen du raccourci clavier **Alt+F4**, celle-ci n'est pas automatiquement enregistrée.

VI. Problèmes éventuels

Il arrive que des problèmes surviennent lors de l'installation ou du démarrage de REAH. Plusieurs exemples de problèmes techniques rencontrés lorsque le jeu ne fonctionne pas correctement sont exposés ci-dessous. Notez que le programme a été testé minutieusement, qu'il fonctionne parfaitement sur tous les ordinateurs à notre disposition, et est conforme aux exigences de la configuration spécifiée. Malheureusement, la diversité des configurations matérielles et des périphériques utilisés, ainsi que les logiciels et matériels d'extension ne nous permettent pas de contrôler le fonctionnement du programme sur tous les ordinateurs existants. Par conséquent, nous ne saurions être tenus responsables de toute opération défectueuse et de ses conséquences.

VI.1. Messages d'erreur

"Aucun gestionnaire DirectX"

Aucun gestionnaire DirectX n'est installé sur le système Windows 95. Il vous faut les installer à partir de la fenêtre de départ du jeu.

"Aucun contrôleur Multimédia"

Aucun contrôleur Multimédia n'est installé sur le système Windows 95. Tous les composants du groupe Multimédia de Windows 95 doivent être installés.

"Erreur de lecture du CD"

Le lecteur de CD-ROM est probablement sale ou n'est pas installé correctement.

VI.2. Autres problèmes

Une partie du système Windows 95 ou des gestionnaires de DirectX a été endommagée. La meilleure solution consiste à réinstaller le système.

POUR AIDE, VOIR PAGE 46

INFORMATIONS SUR LA GARANTIE DE PROJECT TWO INTERACTIVE

Garantie

Project Two Interactive garantit à l'acheteur de ce logiciel informatique que le support de celui-ci est sans défaut, ni dans le matériel ni dans sa fabrication, sous conditions normales d'utilisation, pendant une période de 90 jours suivants la date d'achat ("période de garantie"). Pendant la période de garantie, les supports défectueux seront remplacés gratuitement sur présentation d'une preuve d'achat datée, en renvoyant le produit au détaillant qui l'a vendu.

Cette garantie s'ajoute à vos droits légaux sans les modifier.

Cette garantie ne s'applique ni aux programmes logiciels en soi qui sont fournis "dans l'état", ni aux supports qui pourraient avoir été mal utilisés, endommagés, altérés, ou ayant subi une usure excessive.

REAH

I. Voor het eerst opstarten

Nadat u de cd in de drive heeft gelegd, wordt het spel automatisch gestart. Na een paar seconden hoort het opstartscherm van het spel te verschijnen:



Verschijnt dit scherm niet, dan moet u het spel handmatig starten. Dit doet u door het pictogram *Deze computer* te openen en dan op het pictogram **REAH** te klikken. U kunt ook op de **START-knop** klikken, dan *Uitvoeren* selecteren in het menu, **D:AUTORUN.EXE** typen in het gemarkeerde venster en op **OK** klikken. Als de huidige cd-rom-drive met een andere letter dan D wordt aangeduid, dient u de 'D' in het bovenstaande voorbeeld te vervangen door de juiste letter. Wanneer het spelstartvenster verschenen is, kunt u kiezen uit vijf opties: *Spel installeren*, *DirectX installeren*, *Instellingen*, *Info* en *Afsluiten*.

Het spel en het opstartscherm worden op de algemene Windows 95-wijze met de muis bestuurd.

I.1. Spel installeren

Zorg dat uw apparatuur aan de hardware-vereisten voldoet voordat u met de installatie begint. De minimumvereisten zijn: **P75**, **16 mb RAM**, **4Xspeed cd-rom**, **Windows 95-compatibele geluidskaart**, geïnstalleerde **DirectX-stuurprogramma's**.

Wilt u aan uw avontuur in REAH beginnen, dan dient u eerst het spel te installeren. Dit doet u via de knop *Spel installeren...*, waarna het volgende venster verschijnt:



Hier kunt u de doelmap invoeren waar de bestanden, die nodig zijn voor een goede werking van het spel, naartoe gekopieerd moeten worden. Voor onervaren gebruikers is het raadzaam de voorgestelde map te accepteren. Nadat u op **OK** geklikt heeft, gaat het installatieproces van start. Afhankelijk van de snelheid van de cd-rom-

EPILEPSIE WAARSCHUWING

Een heel klein deel van de bevolking zou epileptische aanvallen kunnen ervaren door het kijken naar bepaalde knipperende lichten en patronen gewoonlijk aanwezig in onze dagelijkse omgeving. Deze personen kunnen mogelijk aanvallen krijgen terwijl ze bepaalde computerspellen spelen. Spelers die nog niet eerder zulke aanvallen hebben ervaren kunnen mogelijk alsnog lijden onder een niet eerder ontdekte epileptische conditie. Raadpleeg uw huisarts voordat u begint met spelen als u, of iemand in uw familie, epileptisch is. Stop ONMIDDELIJK met spelen en raadpleeg uw huisarts indien u één van de volgende symptomen ervaart tijdens het spelen van computerspellen: veranderd gezichtsvermogen, oog- of spiërtellingen, andere onbewuste bewegingen, disoriëntatie, verlies van bewustzijn van uw omgeving, mentale verwarring, duizeligheid, misselijkheid, en/of stuipreukingen.

drive kan dit ongeveer tien minuten duren. Tijdens de installatie worden er ongeveer 170 mb aan gegevens naar de vaste schijf verplaatst.

Is het spel geïnstalleerd, dan horen er twee extra knoppen in het startvenster te verschijnen: *Starten* en *Spel verwijderen*.

1.2. DirectX-stuurprogramma's installeren

REAH is een spel dat ontworpen is om het Windows 95-systeem optimaal te benutten. De DirectX-technologie wordt gebruikt om een zo hoog mogelijke kwaliteit te bereiken. Zijn de DirectX-stuurprogramma's niet geïnstalleerd, dan dient u dit vóór de installatie of het eerste opstartproces van het spel te doen. De installatie is eenvoudig: klik gewoon op de knop *DirectX installeren...* en beantwoord de vragen die op het scherm verschijnen.

1.3. Geluid

Met deze knop kunt u de taal selecteren waarin de communicatie tussen het spel en de speler plaatsvindt.

1.4. Info

Met een klik op deze knop kunt u de laatste informatie over het spel bekijken.

OPMERKING: Aangezien de handleiding iets eerder dan het spel zelf gepubliceerd wordt, kunnen er in Info belangrijke gegevens over het spel staan die u niet in de handleiding kunt vinden. Lees deze informatie zorgvuldig door.

1.5. Spel verwijderen

Klikt u op deze knop, dan worden alle gegevens die tijdens de installatie van het spel ingevoerd werden, verwijderd van de vaste schijf.

1.6. Afsluiten

Met deze knop verlaat u het startscherm en keert u terug naar Windows 95.

II. Spel

Er staan zes knoppen aan de rechterkant van het scherm:



II.1. Spel voortzetten

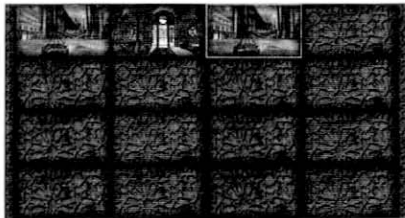
Klik op deze knop om het spel te hervatten vanaf het punt waar het de laatste keer beëindigd werd. Deze optie is uiteraard niet beschikbaar wanneer een spel voor het eerst opgestart wordt.

II.2. Nieuw spel

U klikt op deze knop om het spel vanaf het begin te starten.

II.3. Spel laden

Via deze knop kunt u het opgeslagen spel laden. Het volgende scherm komt dan te voorschijn:



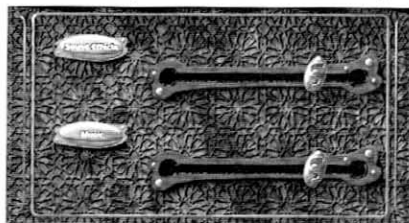
Elk record wordt weergegeven door middel van afbeeldingen uit het spel. Lege vakjes betekenen dat er geen opgeslagen spellen zijn. De opgeslagen spellen worden geselecteerd door op het toepasselijke veld

III. REAH spelen

te klikken en uw keus met de *OK-knop* te bevestigen.

II.4. Instellingen

Als u op deze knop klikt, verschijnt het scherm voor geluids- en muziekinstellingen.



Wanneer u het spel gestart heeft (via de knop *Nieuw spel*), verschijnt het toepasselijke spelscherm. In de handleiding wordt dit het actiescherm genoemd, omdat hier het hele verloop van het spel plaatsvindt, u hier alle handelingen uitvoert om door de REAH-wereld te reizen, voorwerpen te verzamelen, puzzels op te lossen enzovoort.

III.1. Aan de slag

Het spel wordt bestuurd met de muis. Als u de cursor over het scherm verplaatst, ziet u dat deze verschillende vormen aanneemt, afhankelijk van de handeling die u op dat moment uit kunt voeren.



basiscursorvorm, zonder speciale betekenis...

Het is op elke plaats in het spel mogelijk om u soepel om te draaien! Wanneer u de linkermuisknop even ingedrukt houdt (ongeveer 0,5 tot 1 seconde), verandert de cursor van vorm en kunt u vloeiend 360 graden roteren. De rotaties worden gemaakt door de muis in de gewenste richting te slepen, terwijl u de linkerknop ingedrukt houdt. Dit is de betekenis van de verschillende cursors:



naar links of rechts draaien;



draaien en omlaagkijken;



draaien, en omhoog- en omlaagkijken.

Gebruik de knoppen aan de linkerkant van het scherm om geluidseffecten en muziek aan of uit te zetten. Met de schuifregelaars aan de rechterkant van het scherm kunt u de vereiste volumenniveaus instellen.

II.5. Credits

Via deze knop wordt er een lijst vertoond met personen die aan het spel gewerkt hebben.

II.6. Afsluiten

Klik op deze knop om het spel te verlaten en naar Windows 95 terug te keren. Telkens als u het spel verlaat, wordt de huidige locatie vastgelegd waar het spel beëindigd werd. U keert gemakkelijk naar deze locatie terug door de optie *Spel voortzetten* te selecteren in het titelscherm van het spel.

Links onder in het scherm staat een pictogram waarmee de rotaties aangegeven worden die u kunt maken (voordat u de linkermuisknop ingedrukt houdt).



draaien en omhoog- en omlaagkijken mogelijk.

Behalve omkeren loopt (of rent) u natuurlijk ook in het spel. Wanneer u de cursor op het scherm verplaatst (ditmaal zonder een muisknop ingedrukt te houden), verandert hij soms van vorm om u te laten weten welke handelingen u uit kunt voeren. Opmerking: de onderstaande acties worden uitgevoerd met een korte klik van de linkermuisknop. Als u de knop langer ingedrukt houdt, wordt de 'draaimodus' altijd ingeschakeld. De volgende handelingen kunnen uitgevoerd worden in het spel:



naar een nieuwe plaats gaan;



een voorwerp oppakken;



'actie' (een voorwerp gebruiken, een actie uitvoeren enz.);



inzoomen;



uitzoomen.

III.2. Inventaris

Onder het belangrijkste actiescherm ziet u een inventaris waarin alle verzamelde voorwerpen bewaard worden. Hij is niet zo groot, maar tijdens uw avonturen op REAH hoeft u niet alles te verzamelen dat u vindt.



Het actieve voorwerp is altijd gemarkeerd en wordt automatisch geactiveerd wanneer de plaats waar het gebruikt kan worden, op het actiescherm aangegeven wordt. Elk verzamelde voorwerp hoeft dus niet op een andere toegankelijke plek in het spel getest te worden!

IV. Spelopties

Boven het hoofddactiescherm staat het optiemenu. Tijdens het spel is de menubalk verborgen. Hij kan opgeroepen worden door de muiscursor boven het 'actiegebied' (dicht bij de bovenrand van het scherm) van het spel te brengen. De volgende knoppenbalk komt dan te voorschijn:



IV.5. Afsluiten

Via deze knop kunt u het spel verlaten.

U kunt de beschreven opties ook via de sneltoetsen oproepen:

F1 - Help,

F2 - Spel opslaan,

F3 - Spel laden,

F4 - Geluid,

F10 of **Alt-F4** - Afsluiten.

IV.1. Help

Vertoont het Help-scherm.

IV.2. Spel opslaan

Met deze knop kunt u de huidige status van het spel opslaan. Vanwege het karakter van *REAH* (geen echt einde), is het spelrecord een hulpfunctie, die u bijvoorbeeld kunt gebruiken om interessante delen van het spel of de animatie opnieuw te spelen. Nadat u deze functie opgeroepen heeft, verschijnt er een scherm dat lijkt op het scherm om het spel te laden (beschreven in sectie II.3). Het enige verschil tussen deze schermen is dat u in dit scherm lege vakjes kunt selecteren, waarin het huidige opgeslagen spel dan verschijnt.

IV.3. Spel laden

Hiermee kunt u de vastgelegde spelstatus laden. De functie wordt beschreven in de sectie **Spel laden** (II.3.)

IV.4. Geluid

Met deze knop kunt u de parameters instellen voor het afgespeelde geluid. Zie sectie II.4 voor een uitvoerige beschrijving.

V. Extra tips

1. Wanneer u het volume van geluidseffecten en muziek instelt, vergeet dan niet dat hun maximumvolume afhankelijk is van het volume dat ingesteld is via de Volumeregeling van het systeem.
2. Tijdens de verwijdering (en herinstallatie) van het spel worden er geen opgeslagen spellen van de vaste schijf verwijderd.
3. Op langzamere computers (tot Pentium 100) met langzame cd-rom-lezers (onder 8xSpeed) dient de muziek uitgezet te worden om het spel vloeiender te laten verlopen.
4. Als het beeld of geluid niet werkt, kan dit veroorzaakt worden door een onjuiste configuratie van het Windows 95-systeem. Dit kan gecontroleerd worden door de informatie onder **Prestaties** te bekijken in het dialoogvenster **Systeem**. De configuratie van de cd-rom is van groot belang. Optimale cd-rom-uitlezingsnelheid dient ingesteld te zijn op een *4-speed- of sneller station*.
5. Als het spel langer dan 5 minuten inactief is, schakelt het programma automatisch over naar de 'sluimerstand'. Dit is voor de speler bijna niet merkbaar, behalve dat de muziek uitgeschakeld wordt. Het spel keert weer terug naar zijn normale stand wanneer de eerste animatie uitgevoerd wordt (bijvoorbeeld overgaan naar een andere lokatie). Als de muziek aanstond toen het spel in de sluimerstand gezet werd, gaat de muziek automatisch door wanneer het spel geactiveerd wordt.
6. Wanneer er een vlag op de kaart rechts onder in het scherm verschijnt, betekent dit dat de status van het spel op de huidige lokatie opgeslagen kan worden. Op de puzzellokaties verschijnen bijvoorbeeld geen vlaggen.
7. Als u het spel via de toetsen Alt+F4 afsluit, wordt de spelstatus niet automatisch vastgelegd.

VI. Mogelijke problemen

Aangezien er zich problemen kunnen voordoen bij de installatie of de start van REAH, geven we hier verschillende voorbeelden van mogelijk computergedrag als het spel slecht werkt. Het programma is zorgvuldig getest, werkt goed op alle computers die de uitgever ter beschikking had en voldoet aan alle hardwarevereisten. Helaas waren we niet in staat het programma op alle mogelijke computerconfiguraties te testen, vanwege de uiteenlopende hardwareconfiguraties, het gebruik van verschillende extra's door klanten, expansiehardware/-software enzovoort. We kunnen daarom niet aansprakelijk gehouden worden voor eventuele slechte werking van het programma en de daaruit voortvloeiende resultaten.

VI.1. Foutmeldingen

"Geen DirectX-stuurprogramma's"

Er zijn geen DirectX-stuurprogramma's geïnstalleerd op het Windows 95-systeem. Ze dienen geïnstalleerd te worden via het startscherm van het spel.

"Geen multimedia-controllers"

Er zijn geen multimedia-controllers geïnstalleerd op het Windows 95-systeem. Alle **Multimedia-groepscomponenten** van Windows 95 dienen geïnstalleerd te zijn.

"Fout bij lezen van cd"

De cd-rom is waarschijnlijk vuil of niet goed geïnstalleerd.

VI.2. Andere problemen

Een deel van het Windows 95-systeem of de DirectX-stuurprogramma's zijn waarschijnlijk beschadigd. U kunt het systeem het beste opnieuw installeren.

ZIE PAGINA 46 VOOR INTERNATIONALE HINTLIJNEN

GARANTIE INFORMATIE

De producent van dit software product geeft de originele koper van dit software product de garantie, dat de media waarop de software programma's zijn opgeslagen, vrij zijn van materiaaldefecten en fabricagefouten bij normaal gebruik en voor een periode van 90 dagen vanaf de datum van de originele aankoop (de zg., "Garantie Periode"). Gedurende deze Garantie Periode zullen defecte media kosteloos worden vervangen, als het originele product teruggebracht wordt naar de plaats van originele aankoop met een bewijs van aankoop met de datum van aankoop erop.

Deze garantie is een aanvulling en tast uw grondwettelijke rechten niet aan.

Deze garantie geldt niet voor de programma's zelf die worden geleverd zoals ze zijn ontwikkeld, en ze gelden ook niet voor media die bloot hebben gestaan aan verkeerd gebruik, beschadiging, bederf of overmatig gebruik.

REAH

ITALIANO

I. Primo avvio

Una volta inserito il CD nell'apposito lettore, il gioco viene avviato automaticamente e compare la schermata iniziale.



Se la schermata non viene visualizzata, il gioco deve essere avviato manualmente. A questo scopo fare doppio clic sull'icona *Risorse del computer* e quindi sull'icona **REAH**. In alternativa fare clic sul pulsante **AVVIO**, selezionare **Esegui**, immettere **D:\AUTORUN.EXE** (dove D è la lettera che

contraddistingue il lettore di CD-ROM) nella casella evidenziata e quindi fare clic su **OK**. Una volta visualizzata la schermata iniziale del gioco, è possibile selezionare una delle cinque opzioni seguenti: *Installa gioco*, *Installa DirectX*, *Impostazioni*, *Informazioni* ed *Esci*.

Tutte le operazioni del gioco vengono effettuate mediante il mouse, allo stesso modo di Windows 95.

I.1. Installa gioco

Prima di procedere all'installazione, assicurarsi che il sistema soddisfi i requisiti hardware. Per eseguire il gioco, occorre quanto segue: **P75**, **16 MB di RAM**, **lettore di CD-ROM a quadrupla velocità**, **scheda audio compatibile con Windows 95**, **driver DirectX installati**.

ATTENZIONE

AVVERTIMENTO RELATIVO ALL'EPILESSIA

Da leggere, e da leggere ai vostri bambini, prima di passare all'uso di un videogioco.

Alcune persone possono essere soggette ad attacchi di epilessia o alla perdita di conoscenza quando sono esposte allo sfarfallio della luce. Tali persone sono soggette ad attacchi mentre guardano lo schermo del televisore o quando giocano con i videogiochi. Tali manifestazioni possono apparire anche quando il soggetto non ha mai sofferto di una crisi epilettica.

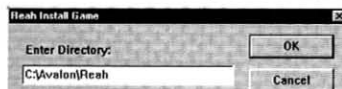
Se voi stessi o un membro della vostra famiglia ha già presentato dei sintomi relativi all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) in presenza di stimoli luminosi, consultare il medico prima di passare all'uso dei videogiochi.

Consigliamo ai genitori di tenere d'occhio i bambini mentre questi giocano con il videogioco. Qualora voi stessi o un vostro bambino presentino uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazioni alla vista, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, movimenti involontari o convulsioni, smettere immediatamente di giocare e consultare un medico.

PRECAUZIONI DA PRENDERE IN TUTTI I CASI PRIMA DI UTILIZZARE UN VIDEOGIOCO

Non tenetevi troppo vicino allo schermo: rispettate la distanza consentita dal cavo. Usate il gioco su uno schermo di piccole dimensioni. Evitate di giocare qualora siate stanchi o non abbiate dormito a sufficienza. Assicuratevi di giocare in un posto ben illuminato. Durante il gioco, fate delle pause di 10-15 minuti ogni ora.

Per partire all'avventura in REAH, occorre dapprima installare il gioco. A questo scopo fare clic sul pulsante *Installa gioco...* Viene così visualizzata la seguente finestra:



Immettere la directory di destinazione in cui si desidera copiare tutti i file necessari per l'esecuzione del gioco. Agli utenti inesperti si consiglia di confermare la directory di default. Fare clic sul pulsante *OK* per dare inizio all'installazione. A seconda della velocità del lettore di CD-ROM possono occorrere fino a 10 minuti. Durante l'installazione sul disco rigido vengono copiati circa 170 MB di dati.

Una volta completata l'installazione, nella schermata iniziale dovrebbero comparire due nuovi pulsanti: *Inizia* e *Disinstalla gioco*.

1.2. Installa DirectX

REAH è stato ideato per sfruttare al massimo Windows 95. La tecnologia DirectX viene impiegata per raggiungere la migliore qualità possibile. Se i driver DirectX non sono già installati, installarli prima di installare o avviare il gioco per la prima volta. A questo scopo è sufficiente fare clic sul pulsante *Installa DirectX...* e seguire le istruzioni che compaiono sullo schermo.

1.3. Impostazioni

Consente di selezionare la lingua in cui eseguire il gioco.

1.4. Informazioni

Consente di visualizzare le ultime informazioni sul gioco.

NOTA: poiché il presente manuale è stato pubblicato prima del gioco, può darsi che le informazioni visualizzate riguardino aspetti del gioco non illustrati in questa documentazione. Si consiglia pertanto di leggere le suddette informazioni attentamente.

1.5. Disinstalla gioco

Consente di rimuovere il gioco dal disco rigido.

1.6. Esci

Consente di chiudere la schermata iniziale e tornare a Windows 95.

II. Gioco

Nella parte destra della schermata sono disponibili sei pulsanti.



II.1. Riprendi gioco

Consente di riprendere il gioco dal punto in cui lo si è interrotto. Naturalmente questa opzione non è disponibile quando si avvia il gioco per la prima volta.

II.2. Nuovo gioco

Consente di iniziare un nuovo gioco.

II.3. Carica gioco

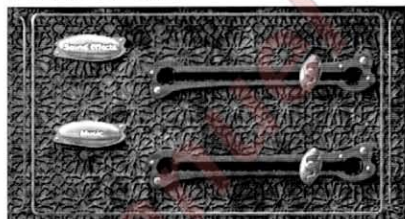
Consente di caricare le scene salvate. Viene visualizzata la seguente schermata.



Ciascuna scena è rappresentata da una data immagine. I riquadri vuoti indicano che non è stata salvata alcuna scena. Per effettuare una selezione, fare clic sull'immagine desiderata e quindi sul pulsante OK.

II.4. Impostazioni

Consente di visualizzare il pannello di controllo dell'audio.



Fare clic sui pulsanti nella parte sinistra del pannello per attivare e disattivare gli effetti sonori e la musica. Per regolare il livello del volume, utilizzare gli indicatori scorrevoli.

II.5. Titoli

Consente di visualizzare l'elenco delle persone che hanno contribuito alla realizzazione del gioco.

II.6. Esci

Consente di uscire dal gioco e tornare a Windows 95. Si tenga presente che ogni volta che si esce dal gioco, viene salvata la posizione in cui questo viene interrotto. Per continuare lo stesso gioco, selezionare *Riprendi gioco* dall'apposita schermata.

III. Esecuzione di REAH

Una volta avviato il gioco facendo clic sul pulsante *Nuovo gioco*, viene visualizzata la schermata principale, nella quale si svolge l'intera avventura, si eseguono le operazioni necessarie per spostarsi all'interno di REAH, si raccolgono oggetti, si risolvono indovinelli e così via.

III.1. Esecuzione

Tutte le operazioni vengono effettuate mediante il mouse. Quando si sposta il cursore del mouse sullo schermo, questo assume forme diverse a seconda dell'operazione che si sta eseguendo.



Forma del cursore standard

Nel gioco è possibile spostarsi in qualsiasi direzione. A questo scopo tenere premuto il pulsante sinistro del mouse per qualche istante (0,5-1 secondo): il cursore assume una nuova forma a indicare che si può ruotare di 360 gradi. Per effettuare una rotazione, trascinare il mouse nella direzione desiderata tenendo premuto il pulsante sinistro del mouse.



È possibile girare a sinistra o a destra



È possibile girare e guardare verso il basso



È possibile girare e guardare verso l'alto e il basso

Nell'angolo inferiore sinistro della schermata vi è un'icona che indica in che direzione è possibile girare (prima di premere e tenere premuto il pulsante sinistro del mouse).



Indica che è possibile girare e guardare verso l'alto e il basso

Oltre a girare, in questo gioco si può naturalmente anche camminare (e talvolta correre). Quando si sposta il cursore del mouse sullo schermo (senza tenere premuto alcun pulsante), a volte questo cambia forma a indicare le operazioni che è possibile eseguire. Nota: le operazioni descritte di seguito vanno effettuate mediante un breve clic del pulsante sinistro del mouse. Se si tiene premuto il pulsante un po' più a lungo, si attiva la modalità di rotazione.



È possibile andare in un luogo nuovo



È possibile raccogliere un oggetto



È possibile eseguire un'operazione (per esempio, usare un oggetto o compiere un'azione)



È possibile ingrandire la visualizzazione



È possibile ridurre la visualizzazione

III.2. Oggetti

Nella parte inferiore della schermata principale è visualizzato l'inventario di tutti gli oggetti raccolti. Le dimensioni del riquadro sono ridotte, ma si tenga presente che in REAH non occorre raccogliere tutti gli oggetti che si trovano.



L'oggetto attivo è sempre evidenziato e viene attivato automaticamente dopo che nella schermata principale viene indicato il luogo in cui è possibile utilizzarlo. Ciò significa che non occorre provare i diversi oggetti negli altri luoghi accessibili nel gioco.

IV. Opzioni

Nella parte superiore della schermata principale è disponibile una barra dei pulsanti, che rimane nascosta durante l'esecuzione del gioco. Per visualizzarla, portare il cursore del mouse nella suddetta area.



IV.1. Guida

Consente di visualizzare la guida in linea.

IV.2. Salva

Consente di salvare la scena corrente del gioco. Il salvataggio è una funzione di ausilio e può essere eseguito, per esempio, per riprodurre parti o animazioni interessanti. Una volta premuto il pulsante, viene visualizzata una schermata simile a quella descritta nella sezione Carica gioco (II.3). L'unica differenza consiste nel fatto che qui è possibile indicare il riquadro vuoto nel quale comparirà la scena salvata.

IV.3. Carica

Consente di caricare la scena salvata del gioco. Per ulteriori informazioni vedere la sezione **Carica gioco** (II.3.)

IV.4. Impostazioni

Consente di impostare la riproduzione dell'audio. Per una descrizione dettagliata vedere la sezione II.4.

IV.5. Esci

Consente di uscire dal gioco. Le opzioni sopradescritte possono essere inoltre selezionate mediante i seguenti tasti: **F1 - Guida, F2 - Salva, F3 - Carica, F4 - Impostazioni, F10 o Alt-F4 - Esci.**

V. Suggerimenti

1. Quando si imposta il volume degli effetti sonori e della musica, si tenga presente che il volume massimo dipende dal volume definito nel sistema.
2. Durante la disinstallazione (e reinstallazione) le scene salvate del gioco non vengono rimosse dal disco.
3. Sui computer meno potenti (con processore Pentium 100 o inferiore) con lettori di CD-ROM lenti (la cui velocità è inferiore a 8X) si consiglia di disattivare la musica per migliorare l'esecuzione del gioco.
4. Se un'immagine o un suono non vengono riprodotti, può darsi che la configurazione di Windows 95 non sia corretta. Per controllare la configurazione, visualizzare le informazioni contenute nella finestra Proprietà - **File System**. Per accedere alla suddetta finestra, fare clic sull'icona Sistema nel Pannello di controllo, selezionare la scheda Prestazioni, fare clic sul pulsante File System e quindi selezionare la scheda CD-ROM. La configurazione corretta del CD-ROM è molto importante: impostare l'ottimizzazione delle prestazioni del lettore di CD-ROM su una *velocità quadrupla o superiore*.
5. Se non si gioca per oltre cinque minuti, il programma entra automaticamente nello stato di attesa. L'unica differenza rispetto allo stato di attività consiste nella disattivazione della musica. Lo stato normale viene ripristinato quando si esegue la prima animazione (per esempio, quando ci si sposta in un luogo nuovo). Se la musica era in corso di riproduzione quando il gioco è passato allo stato di attesa, la riproduzione viene ripresa automaticamente non appena si attiva il gioco.
6. Se nella cartina posta nell'angolo inferiore destro della schermata compare un indicatore, significa che è possibile salvare la scena. Si tenga presente che nel caso degli indovinelli non è visualizzato alcun indicatore.
7. Se si esce dal gioco premendo i tasti Alt+F4, non viene salvata automaticamente alcuna scena.

VI. Ricerca e soluzione dei problemi

Poiché è possibile che si verifichino dei problemi durante l'installazione o l'avvio di REAH, di seguito sono riportati alcuni esempi di messaggi di errore che possono comparire se il gioco non funziona correttamente. Si tenga presente che il programma è stato testato e funziona su tutti i computer che soddisfano i requisiti di sistema a cui l'editore ha avuto accesso. A causa della varietà di configurazioni hardware e all'uso da parte degli utenti di hardware e software diversi, non è stato possibile controllare il programma con tutte le configurazioni possibili. Pertanto non possiamo essere ritenuti responsabili per il funzionamento difettoso del programma e delle relative conseguenze.

VI.1. Messaggi di errore

"No DirectX Drivers"

(Nessun driver DirectX installato)

Non è stato installato alcun driver DirectX in Windows 95. Per installare un driver, selezionare l'opzione corrispondente nella schermata iniziale del gioco.

"No Multi-media Controllers"

(Nessun controller multimediale)

Non è stato installato alcun controller multimediale in Windows 95. Installare tutti i componenti del gruppo Multimedia di Windows 95.

"Error Reading CD"

(Errore durante la lettura del CD)

Il lettore di CD-ROM è sporco o non è installato correttamente.

VI.2. Altri problemi

Se un componente di Windows 95 o i driver DirectX sono stati danneggiati, reinstallare il sistema.

INFORMAZIONI SULLA GARANZIA PROJECT TWO INTERACTIVE

Garanzia

Project Two Interactive garantisce all'acquirente originale del prodotto software che i supporti sui quali i programmi software sono stati registrati sono esenti da difetti nei materiali e nella lavorazione, in condizioni di utilizzo normale, per un periodo di 90 giorni dalla data originale di acquisto (il cosiddetto "periodo di garanzia"). Durante detto periodo i supporti difettosi verranno sostituiti, senza addebito di spese a carico dell'acquirente, se il prodotto originale verrà restituito al rivenditore presso il quale è stato acquistato insieme alla ricevuta d'acquisto datata.

La presente garanzia costituisce un complemento ai normali diritti legali dell'acquirente di cui non ne compromette la validità.

La presente garanzia non include i programmi software che vengono forniti "così come sono" e non copre i supporti che sono stati soggetti ad uso improprio, danneggiati, corrotti o sottoposti ad eccessiva usura.

REAH

I. Pantalla de inicio

Tras introducir el CD en la unidad de CD-ROM del ordenador, el juego se iniciará de forma automática. En tan sólo unos segundos, deberá aparecer la pantalla de inicio del juego:



Si no es así, debe iniciarse el juego manualmente. Para ello, abre el icono de *Mi PC* y haz clic en el icono de **REAH**. O haz clic en el botón **INICIO**, selecciona **Ejecutar**, escribe **D:AUTORUN.EXE** y, por último, haz clic en el botón **Aceptar**. En caso necesario, no olvides sustituir la letra **D** por la letra que

corresponde a la unidad de CD-ROM del ordenador.

La pantalla de inicio del juego ofrece cinco opciones: *Instalar juego*, *Instalar DirectX*, *Configuración*, *Información* y *Salir*.

Tanto la pantalla de inicio como el juego se controlan con el ratón mediante operaciones habituales de Windows 95.

I.1. Instalar juego

Antes de iniciar la instalación, comprueba que el equipo reúne, como mínimo, todos estos requisitos de hardware necesarios para iniciar el juego: **un procesador P75, 16 Mb de RAM, una unidad de CD-ROM de cuádruple velocidad, una tarjeta de sonido compatible con Windows 95 y controladores DirectX instalados.**

Para empezar a divertirse con REAH, deberás instalar primero el juego. Para ello, haz clic en el botón *Instalar juego...* y, a

AVISO SOBRE EPILEPSIA

Tenga la bondad de leer esta advertencia detenidamente antes de usar, o dejara sus hijos que usen, cualquier video juego.

Algunas tienden a sufrir ataques de epilepsia, o pérdida de conocimiento, cuando se exponen a luces fluorescentes, o algunas condiciones en a la vida diaria. Estas personas corren el riesgo de sufrir un ataque mientras ven las imágenes de televisión, o mientras juegan con algunos video juegos, y esto puede ocurrir incluso cuando no han habido problemas médicos ni sufrido de epilepsia con anterioridad. Si cualquier miembro de su familia ha sufrido en alguna ocasión síntomas de epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) al verse expuesto a luces fluorescentes, consulte a su médico antes de jugar.

Los padres deben supervisar el uso de video juegos de sus hijos. Si Vd. o sus hijos sufren cualquiera de los siguientes síntomas - mareo, cambio de visión, ticks musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, movimientos o convulsiones involuntarias - deje de jugar inmediatamente y consulte a su médico.

TENGA LA BONDAD DE SEGUIR ESTAS PRECAUCIONES GENERALES AL JUGAR CON UN VIDEO JUEGO

No se siente demasiado cerca de la pantalla de la televisión; sitíese con el cable totalmente estirado. Juegue los video juegos preferiblemente en una pantalla pequeña. No juegue si está cansado o no ha dormido bien. Asegurar que la habitación esta bien iluminada. Descanse cada 10-15 minutos cada hora de juego.

continuación, verás aparecer este cuadro de diálogo:



Escribe el directorio de destino, en el que se copiarán todos los archivos necesarios para que el juego se ejecute correctamente. Si no tienes demasiada experiencia, te aconsejamos que aceptes el directorio predeterminado. Tras hacer clic en el botón *Aceptar*, se iniciará el proceso de instalación. Según la velocidad de la unidad de CD-ROM, puede que dicho proceso llegue a tardar aproximadamente 10 minutos. Durante la instalación, se copiarán al disco duro alrededor de 170 Mb de información. Una vez completada con éxito la instalación del juego, la pantalla de inicio deberá incluir otros dos botones: *Iniciar* y *Desinstalar juego*.

1.2. Instalar DirectX

El juego REAH está diseñado para sacar el máximo partido de las prestaciones de Windows 95, incluida la tecnología DirectX, que permite obtener mayor calidad. Por tanto, si el sistema no tiene instalados los controladores de DirectX, deberás instalarlos antes de instalar o iniciar el juego. Para ello, basta hacer clic en el botón *Instalar DirectX...* y seguir las instrucciones que aparecerán en pantalla.

1.3. Configuración

Este botón permite seleccionar el idioma utilizado por el juego para comunicarse con el jugador.

1.4. Información

Tras hacer clic en este botón, podrás leer la información más reciente sobre el juego.

NOTA: este manual ha sido redactado poco antes de la fase final de creación del juego. Por tanto, puede que el botón *Información* dé acceso a información importante relativa al juego no incluida en este manual. Lee detenidamente dicha información.

1.5. Desinstalar juego

Este botón permite eliminar del disco duro toda la información copiada durante la instalación del juego.

1.6. Salir

Este botón permite abandonar la pantalla de inicio y regresar a Windows 95.

II. Pantalla de juego

Esta pantalla muestra seis botones en su lado derecho:



II.1. Continuar juego

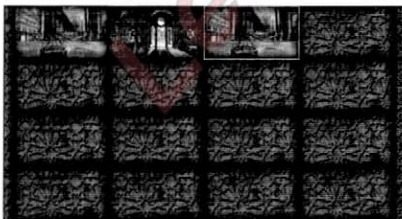
Este botón permite reanudar el juego en el instante y en la situación en que se abandonó por última vez. Por tanto, no está disponible la primera vez que se ejecuta el juego.

II.2. Nuevo juego

Este botón permite iniciar el juego desde el principio.

II.3. Cargar juego

Este botón permite cargar el juego en una situación previamente guardada. Al hacer clic en dicho botón, aparece esta pantalla:



Cada una de las situaciones de juego guardadas aparece representada por una imagen del juego. Los cuadros vacíos carecen de situaciones. Para seleccionar una situación determinada, haz clic en el

cuadro correspondiente y confirma la selección haciendo clic en el botón *Aceptar*.

II.4. Configuración

Este botón permite acceder al panel de control de música y efectos especiales.



Los botones de la izquierda permiten activar o desactivar la música y efectos especiales, y los controles deslizantes permiten ajustar el volumen deseado.

II.5. Créditos

Este botón permite ver el nombre de quienes han colaborado en la creación de este juego.

II.6. Salir

Este botón permite abandonar el juego y regresar a Windows 95. No olvides que al abandonar el juego, se guardará la situación actual del juego. Por tanto, podrás reanudar el juego justo en el lugar donde lo dejaste por última vez con sólo hacer clic en el botón *Continuar juego* de la pantalla de juego.

III. Cómo jugar a REAH

Tras iniciar el juego (mediante el botón *Nuevo juego*), aparece una pantalla a la que denominaremos, a partir de este momento, pantalla de acción. Esta pantalla es el lugar donde se desarrolla toda la acción del juego: se realizan las operaciones necesarias para desplazarse por el planeta REAH, se coleccionan objetos, se resuelven enigmas, etc.

III.1. Cómo jugar

Todas las operaciones de acción se realizan mediante el ratón. Al mover el puntero sobre la pantalla, cambiará de forma según la operación que pueda realizarse en cada momento.



Puntero normal sin ningún significado especial.

Es posible realizar giros en cualquier lugar del juego! Tras pulsar el botón izquierdo del ratón y mantenerlo pulsado durante aproximadamente un segundo, el puntero del ratón cambiará de forma para permitir realizar giros de 360 grados al arrastrar el ratón en la dirección deseada mientras se mantiene pulsado el botón del ratón. Según el tipo de giro posible, el puntero adoptará una de estas formas:



Girar a la izquierda o a la derecha.



Girar y mirar hacia abajo.



Girar y mirar hacia arriba o abajo.

En la esquina inferior izquierda de la pantalla, aparece un icono que indica, antes de pulsar el botón del ratón, los tipos de giros que pueden realizarse.



Indica que es posible girar y mirar hacia arriba o hacia abajo.

Además de girar, también necesitarás caminar e incluso correr durante el juego. Al mover el puntero por la pantalla sin mantener pulsado ninguno de los botones del ratón, el puntero cambiará de forma para indicar la operación que puede realizarse en cada momento. Ten en cuenta que las operaciones descritas a continuación deben realizarse siempre haciendo un solo clic rápidamente con el botón izquierdo, ya que si dejas pulsado el botón del ratón durante demasiado tiempo, se activarán las operaciones de giro. Durante el juego, pueden realizarse las operaciones siguientes:



Ir a un lugar nuevo.



Levantar (tomar) un objeto.



Realizar un acción (p. ej.: usar un objeto, llevar a cabo una operación, etc.).



Acercarse.



Alejarse.

III.2. Bolsillo

Debajo de la pantalla de acción principal, hay un inventario en el que pueden guardarse todos los objetos recogidos durante el juego. No es demasiado grande puesto que no hace falta ir recogiendo todo lo que aparece durante el juego.



El objeto activo aparece resaltado y se activa automáticamente al indicarse en pantalla el lugar donde puede utilizarse. Por tanto, no necesitarás probar cada uno de los objetos recogidos en cada una de las situaciones del juego!

IV. Opciones de juego

Por encima de la pantalla de acción principal, hay un menú de opciones, que permanece oculto durante el juego. Para acceder a dicho menú, deberás colocar el puntero en la zona situada por encima del área de acción del juego (cerca del borde superior de la pantalla). A continuación, aparecerá un menú con las opciones siguientes:



IV.1. Ayuda

Esta opción permite ver la pantalla de ayuda.

IV.2. Guardar juego

Esta opción permite guardar la situación actual del juego. Debido a que REAH es un juego infinito, esta opción consiste en una función auxiliar que puede utilizarse, por ejemplo, para volver a jugar a Reah en las situaciones más interesantes. Tras hacer clic en este botón, aparece una pantalla similar a la descrita en la sección Cargar juego (II.3), con la única diferencia de que ésta permite seleccionar el cuadro vacío en el que se desea guardar la situación actual del juego.

IV.3. Cargar juego

Esta opción permite cargar una situación de juego previamente guardada. Esta función se describe en la sección Cargar juego (II.3.)

IV.4. Configuración

Esta opción permite especificar las opciones de sonido deseadas. Para más información, consulta la sección II.4.

V. Consejos adicionales

IV.5. Salir

Esta opción permite abandonar el juego.

Además, todos estos comandos de acción pueden realizarse con mayor rapidez mediante teclas de aceleración: **F1** para Ayuda, **F2** para Guardar juego, **F3** para Cargar juego, **F4** para Configuración, **F10** ó **ALT+F4** para Salir.

1. Al configurar el volumen de la música y los efectos de sonido del juego, ten en cuenta que el volumen máximo permitido depende de la configuración actual del control de volumen del sistema.
2. Al desinstalar o volver a instalar el juego, no se eliminan del disco duro las situaciones de juego guardadas.
3. En ordenadores más lentos (procesadores inferiores al Pentium 100) con unidades de CD-ROM lentas (de velocidad inferior a 8x), será necesario desactivar la música para mejorar el desarrollo del juego.
4. Si se producen errores en la imagen o el sonido, puede que Windows 95 no esté correctamente configurado. Para comprobarlo, consulta la información accesible desde la ficha Rendimiento de Propiedades de Sistema y presta especial atención a la información referida a la configuración del CD-ROM. Comprueba que la opción Optimizar esquema de acceso para: está configurada como *Velocidad cuádruple o superior*.
5. Si no se realiza ninguna operación durante 5 minutos, el programa pasará automáticamente a modo de pausa. Este modo presenta el mismo aspecto que el modo de acción, con la única excepción de que se desactiva la música. Al volver a realizar una acción (p. ej.: un movimiento), el juego regresará automáticamente al modo de acción. Si estaba sonando música en el momento en que se activó el modo de pausa, la música se reanudará de forma automática al regresar al juego.
6. La aparición de una bandera en la esquina inferior derecha de la pantalla indica que es posible guardar la situación actual del juego. En determinadas situaciones como, por ejemplo, durante la resolución de enigmas, no aparece ninguna bandera.
7. Al salir del juego pulsando las teclas **ALT+F4**, no se guardará automáticamente la situación actual del juego.

VI. Posibles problemas

Existe la posibilidad de que surjan problemas durante la instalación e inicio de REAH, por lo que, a continuación, se explican las posibles anomalías del sistema que pueden afectar negativamente al funcionamiento del juego. El programa ha sido sometido a exhaustivas pruebas y se ha comprobado su correcto funcionamiento en todos los ordenadores a nuestra disposición, que reúnen los requisitos mínimos de hardware. Sin embargo, debido a la amplia gama de configuraciones de hardware existentes y al posible uso por parte del cliente de componentes adicionales, actualizaciones de hardware o software, etc., no ha sido posible probar el programa bajo todas las configuraciones posibles y, por tanto, no se acepta ninguna responsabilidad por anomalías en el funcionamiento del programa y sus posibles consecuencias.

VI.1. Mensajes de error

Ausencia de controladores de DirectX

Indica que Windows 95 no tiene instalados los controladores de DirectX. Deberás instalarlos desde la pantalla de inicio del juego.

Ausencia de controladores multimedia

Indica que el sistema Windows 95 no tiene instalados controladores *multimedia*. Es necesario instalar todos los componentes del grupo Multimedia de Windows 95.

Error al leer el CD

Puede que el CD esté sucio o se haya introducido incorrectamente.

VI.2. Otros problemas

Puede que esté dañado algún componente de Windows 95 o DirectX. La mejor solución consiste en volver a instalar el sistema.

INFORMATION SOBRE LA GARANTÍA PROJECT TWO INTERACTIVE B.V.

Garantía

Project Two Interactive garantiza al comprador original de este programa de software PC CDROM, que el medio sobre el que se han grabado los programas de software no tienen ningún defecto en los materiales ni en la mano de obra, en uso normal, durante un periodo de 90 días después de la fecha de compra original ("Periodo de Garantía"). Durante el Periodo de Garantía, los artículos defectuosos serán reemplazados sin coste alguno si el producto original se devuelve al establecimiento de venta donde se compró en origen, con la prueba de la fecha de compra.

Esta garantía es adicional y no afecta a los derechos estatutarios.

Esta garantía no cubre los programas de software suministrados "tal cual" ni los artículos que puedan haber estado sujetos a mal uso, daño, corrupción ni desgaste excesivo.

Technical Support

In the event of any technical problems please contact our Customer Services department at the following address:

Customer Services

Project Two Interactive

P0 box 6190

2001 HD, Haarlem

The Netherlands

Tel: +31 (0) 23 - 5 341 559

Fax: +31 (0) 23 - 5 322 327

e-mail:

helpdesk@project2.com

Before calling technical support, please follow these steps:

1. Check you manual thoroughly
2. Gather all the information that applies to your problem
3. Write down all the steps you have taken to solve the problem
4. Be sure you know your hardware configuration, operation system version, memory, monitor type etc.

Soporte Técnico

En caso de tener cualquier problema técnico, por favor contacta con nuestro departamento de Atención al Cliente en la siguiente

dirección:

Soporte Técnico ERBE Software

Juan Ignacio Luca de Tena, 15

28027 Madrid

Tel: 91 320 90 01

Fax: 91 742 94 49

e-mail: stecnico@erbe.es

Antes de llamar al soporte técnico, por favor sigue estos pasos:

1. Consulta detenidamente tu manual
2. Reúne toda la información aplicable a tu problema
3. Escribe todos los pasos que seguiste para resolver el problema
4. Asegúrate de que conoces qué configuración de hardware, versión de sistema operativo, memoria, tipo de monitor, etc. dispones en tu sistema.

INTERNATIONAL HINTLINES:

U.K.

0891 30 33 55

Calls are charged at 50 p per minute at all times.
Please ask billpayers permission before dialling.

France

0836 69 33 88

Côté de l'appel 2,23 Fr/min. TTC-édité par connection.

Deutschland

0190 7879 01

3 Sek/12 Pf Legion.



Project Two Interactive

Tel.: +31 23 5 341 559, Fax: +31 23 5 322 327
P.O. Box 6190, 2001 HD Haarlem, The Netherlands
E-mail: project2@project2.com
Homepage: www.project2.com

Reah™ ©1998 LK Avalon. All rights reserved. Developed by LK Avalon.
Published under exclusive license from LK Avalon by Project Two Interactive BV, A PMR Group Company.